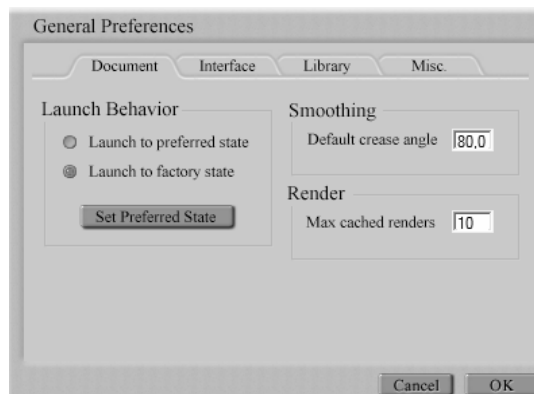


TUTORIAL 1 – SETTARE POSER – II Workspace

Settare le preferenze dell'applicazione: **EDIT>GENERAL PREFERENCES**



Nella finestra che appare notiamo diverse schede:

1. Scheda **DOCUMENT** troviamo:

- **LAUNCH BEHAVIOR:** se si seleziona **LAUNCH TO PREFERRED STATE** dopo che sono state fatte delle modifiche al Document Window, ogni volta che si apre Poser appariranno le modifiche effettuate, altrimenti se si seleziona **LAUNCH TO FACTORY STATE** Poser si apre in modo di default;
- **SMOOTHING PREFERENCES:** il settaggio **DEFAULT CREASE ANGLE** ti consente di specificare l'angolo di piegatura di default da usare nei calcoli nella lisciatura dei poligoni;
- **RENDER: MAX CACHED RENDERS** permette di settare quanti rendering debbano rimanere nella memoria della finestra Render.

2. Scheda **INTERFACE** troviamo:

- **LAUNCH BEHAVIOR:** se personalizzi l'interfaccia di Poser aggiungendo, rimuovendo, ruotando, ridimensionando e/o nascondendo i diversi elementi scegli il bottone **LAUNCH TO PREVIOUS STATE**, altrimenti scegli il bottone **LAUNCH TO FACTORY STATE**;
- **DISPLAY UNITS:** Poser ti consente di lavorare con le unità di misura a te favorevoli e tra quelle disponibili ci sono: **POSER NATIVE UNITS – INCHES – FEET – MILLIMETERS – CENTIMETERS – METERS.**

3. Scheda **LIBRARY** troviamo:

- **DOUBLE-CLICK BEHAVIOR:** il settaggio specifica i risultati di un doppio click su una Library preset. Seleziona il bottone radio adatto per scegliere tra aggiungere il nuovo preset sulla scena o sostituire il preset prescelto;
- **THUMBNAIL DISPLAY:** Poser può chiudere i thumbnail in un elenco testuale, quando il numero di articoli in una specifica cartella della libreria eccede una soglia specificata.

4. Scheda **MISC.** troviamo:

- **SAVE FILES:** Poser offre le seguenti opzioni per ridurre i files: **USE FILE COMPRESSION**, supporta l'uso dei files compressi che possono salvare notevoli quantità di spazio.

NOTA: Poser usa la compressione standard Z-LIB consentendoti di usare qualsiasi applicazione di compressione/decompressione Z-LIB compatibile ai files di compressione/decompressione. Tutti i files di Poser (scene, figure,

*pose, expression, hair, hand, prop, light, camera, material) possono essere compressi. I files compressi hanno l'estensione *.Z (.PZZ, .CRZ, .FCZ, ecc). I files sostegno di Poser sono salvati con l'estensione PZZ per evitare confusione con files compressi della scena.*

USE EXTERNAL BINARY MORPH TARGETS: settando questo box si abiliterà l'uso di EBMTs quando si salva il nuovo contenuto, o quando si risolvono i files legaci di Poser. Salvare le figure legacy sulla Libreria di Poser con questa opzione abilitata genererà nuovo file .pmd EBMT per queste figure, consentendoti così di avvantaggiarti della condivisione del morph target, della ridotta dimensione del file e della lavorazione più rapida per le tue figure legaci;

- PYTHON: EDITOR = cliccando sul bottone SET PYTHON EDITOR si apre un dialog Browse standard che ti permette di scegliere l'applicazione voluta da usare per editare gli scripts di Poser Python (come il blocco note di Window).
- SOFTWARE UPDATE: questo ti permette di lanciare automaticamente la ricerca di update oppure la ricerca di update manualmente.

SETTARE IL WORKSPACE

Il workspace consiste dell'intero schermo di Poser, incluso i controlli, la finestra Document e gli altri elementi dell'interfaccia della specifica room.

Per riposizionare un elemento del workspace clicca e trascina il titolo dell'elemento desiderato (etichetta del testo) sulla sua nuova posizione.